

Modèle choix_article

lundi 8 janvier 2018, par [Jean Christophe Villeneuve](#)

Voici un petit modèle livré avec la version 4.0.13 qui permet d'inclure des articles dans un autre article. Et si vous utilisez le plugin [Insérer modeles](#), vous pourrez l'insérer en 1 clic (ou presque).

Pour un seul article, on utilisera le raccourci où XX est le le numéro de l'article.

Pour plusieurs articles, le raccourci sera

On peut choisir le nombre de colonnes pour afficher ces articles avec le paramètre **colonne**. Par défaut une seule colonne mais on peut en avoir 2 ou 3 (c'est le maximum). Si le nombre d'articles n'est pas un multiple du nombre de colonnes, le ou les derniers articles adapteront leur largeur. Le raccourci à utiliser sera du genre

On peut aussi choisir le fond avec la paramètre **background**. On peut utiliser

- soit une couleur (nom, code hexa ou code rgb)
- soit un dégradé (exemple : `linear-gradient(#DAE6F6, #336699)`)
- soit une image (exemple : `url("squelettes/images/bandeau-escal.jpg") no-repeat`).

Le raccourci pourra alors être


ou

ou encore

si votre image mon_image.png se trouve dans /squelettes/images

Cet exemple

donnera

 [test modele](#)
[image_fluide](#)
[Rubrique : Tests](#)

Test sur le modèle qui doit
respecter la largeur

maximum des images
dans (...)



[Charte typo](#)

[Rubrique : Rédiger avec
SPIP](#)

Paragraphe Premier
paragraphe. Lorem ipsum
dolor sit amet,
consectetur (...)



[test modèle](#)

[image_exif](#)

[Rubrique : Tests](#)

Raccourci nécessitant le
plugin Métadonnées
photos l'archive Zip de ce
plugin (...)



[Mes premiers pas
avec \(...\)](#)

[Rubrique : Paramétrer](#)

Ça y est, votre Spip
ronronne, le squelette
Escal est activé et vous
avez (...)



[Des modèles](#)

[Rubrique : Paramétrer](#)

Escal propose en plus des
fonctionnalités des
modèles : choix_article
Voici (...)

Voilà, à vous de jouer !